

De Singelland Burgum beweeg handtekeningenjacht

Benodigdheden:

- een dobbelsteen [De digitale dobbelsteen](#)
- per opdracht één pen
- scorekaart (uitprinten of eerst even na tekenen)
- 6 opdrachten (kaarten)

De scorekaart:

Dobbelsteen	Eerste keer	Tweede keer	Derde keer	Vierde keer	Vijfde keer
1					
2					
3					
4					
5					
6					

Doel van het spel:

Wie heeft het snelst alle zes opdrachten afgerond en dus onder 'eerste keer' alle handtekeningen verzameld?

Verloop van het spel:

- ★ Aan elk getal op de dobbelsteen is een opdracht gekoppeld. In totaal zijn er dus **zes** opdrachten. Deze opdrachten kunnen overal in of rond het huis plaatsvinden. Je kunt gebruik maken van de opdrachten die wij hebben aangegeven. Je kunt zelf ook opdrachten bedenken. Dat kunnen opdrachten zijn uit alle verschillende sporten. Je kunt bijvoorbeeld denken aan:
 - een balletje 10 keer hooghouden (voetbal, tafeltennis)
 - 20 seconden op één been staan met je ogen dicht,
 - een prop papier in een emmer gooien die 10 meter verderop staat
 - een pijl mikken in de 20 bij het dartspeel
 - een fitness oefening waarbij je een spiergroep versterkt.
 - een koprol maken op je bed

- ★ Gooi met de dobbelsteen. Gooi je een '1' dan loop je naar de ruimte van opdracht 1 en voert daar de opdracht uit. Heb je de opdracht uitgevoerd, dan zet je een (hand)tekening bij opdracht 1. Vervolgens loop je terug naar het centrale punt.
- ★ Daar aangekomen gooi je opnieuw. Gooi je vervolgens een '5' dan moet je naar opdracht vijf lopen. Daarna zet je weer een (hand)tekening in het eerste vakje bij opdracht 5 en loop je weer naar het centrale punt.
- ★ Daarna gooi je opnieuw. Gooi je weer een '1' dan moet je weer naar opdracht 1 lopen om die uit te voeren, etcetera.
- ★ Heb je een opdracht vijf keer gedaan, dan mag je voor de zesde keer het lopen en de opdracht overslaan en opnieuw gooien.

De winnaar is degene die het eerst in de kolom 'eerste keer' alle handtekeningen van 1 t/m 6 heeft verzameld.

De opdrachten

Voor deze instructie hebben we de volgende opdrachten bedacht. Doe je mee?

Opdracht 1: Loop 2x de trap op en neer.



Opdracht 2: Gooi een prop papier of balletje vanaf ca. 3 meter in de prullenbak.



Opdracht 3: Maak 20 Jumping Jacks in de hal van je huis (20 keer armen hoog)



Opdracht 4: Maak een koprol op een bed/ matras



Opdracht 5: maak 10 dips (Bij een stoel)



Opdracht 6: Loop een rondje om je huis



Het spel wordt nog veel leuker als je vooraf zelf met je medespelers leuke opdrachten bedenkt. Deze kun je zo gemakkelijk of moeilijk maken als je zelf wilt. De scorekaart kun je uitprinten. Heb je geen printer, dan kun je hem ook snel even na tekenen.

Wij wensen jullie heel veel plezier bij het spelen van dit spel.